EPILEPSIE-WARNUNG

BITTE LESEN SIE DIESE HINWEISE, BEVOR SIE DAS SPIEL BENUTZEN ODER IHRE KINDER DAMIT SPIELEN LASSEN.

Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewußtseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankheitsgeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben.

Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewußtseinsstörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich bitte an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen.

Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiels Symptome, wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewußtseinsverlust, Desorientiertheit, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen, auftreten, so beenden Sie SOFORT das Spiel und konsultieren Sie Ihren Arzt.

VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

- Halten Sie sich nicht zu nah am Bildschirm auf. Sitzen Sie so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt.
- Verwenden Sie für die Wiedergabe des Spiels einen möglichst kleinen Bildschirm.
- Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf gehabt haben.
- Achten Sie darauf, daß der Raum, in dem Sie spielen, gut beleuchtet ist.
- Legen Sie bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels eine Pause von mindestens 10 - 15 Minuten pro Stunde ein.

NFS PC CD Referenzkarte

ROAD & TRACK® PRESENTS:

THE NEED FOR SPEED™

TECHNISCHE REFERENZKARTE

INHALT

Installation	3
Starten des Spiels	4
Installation unter Windows® '95	4
Probleme beim Installieren (Windows '95)?	4
Probleme mit der Software?	5
CD—Probleme?	5
Probleme beim Abspielen der Videosequenzen?	5
Video—Probleme?	5
Speicher—Probleme?	6
Sound—Probleme?	7
Windows '95—Probleme?	8
Joystick—Probleme?	9
Modem—Probleme?	10
Erstellen einer Startdiskette	11
Kundendienst	14

INSTALLATION

1. Legen Sie die CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein.
2. Geben Sie an der DOS-Eingabeaufforderung **D:** ein und drücken Sie die **Eingabetaste**, um auf Ihr CD-Laufwerk zu wechseln (wenn Ihr CD-Laufwerk nicht 'D:' ist, geben Sie den entsprechenden Buchstaben Ihres CD-Laufwerkes ein).
3. Geben Sie an der 'D:' Eingabeaufforderung **install** ein und drücken Sie die **Eingabetaste**, um das Installationsprogramm zu starten. Jetzt erscheint der Bildschirm für die Einstellung der Sprache.
4. Wählen Sie die gewünschte Sprache und drücken Sie die **Eingabetaste**. [ENGLISCH] ist hierbei die Standardeinstellung. Jetzt erscheint das Installations-Menü.

   ***ANMERKUNG**: Bitte wählen Sie die Option README, bevor Sie mit der Installation beginnen, um sich über die neuesten Informationen und Aktualisierungen zu informieren.*

5. Markieren Sie **installieren** und drücken Sie die **Eingabetaste**, um die Installation zu beginnen. Als nächstes wird der Bildschirm Soundkarte Installieren angezeigt.
   - Bewegen Sie den Cursor (oder drücken Sie ↑↓), um eine Soundkarte zu markieren (wenn Sie keine Soundkarte besitzen, wählen Sie KEINE). Wenn Sie **Automatische Suche** wählen, erkennt das Programm Ihre Soundkarte automatisch.
   - Um die markierte Soundkarte zu testen, klicken Sie einfach auf **Soundkarte Testen**. Durch erneutes Klicken können Sie den Test abbrechen.
   - Sie können Ihre Wahl auch widerrufen. Klicken Sie dazu auf **abbrechen**.
6. Um die markierte Auswahl zu akzeptieren und fortzufahren, klicken Sie auf **Fertig**. Es erscheint ein weiterer Bildschirm: Video Test Installieren.
7. Wählen Sie eine Video-Qualität (Aus, Niedrig oder Hoch). Klicken Sie auf das **Filmrollen-Symbol**, um die Videoqualität zu testen. Sie bekommen dabei einen Vorgeschmack auf die Videos innerhalb des Spiels. Durch erneutes Klicken können Sie den Test abbrechen.
8. Klicken Sie auf **fertig** um fortzufahren. Jetzt erscheint der Bildschirm Verzeichnis Installieren. Das Standardverzeichnis ist **C:\NFS**, aber Sie können natürlich auch ein anderes Laufwerk und Verzeichnis angeben. Um ein anderes Laufwerk zu wählen, klicken Sie auf **Laufwerk wählen**; ein anderes Verzeichnis können Sie eingeben, indem Sie auf **Pfad wählen** klicken.
   - Klicken Sie auf **MINIMAL**, wenn Sie die Minimalinstallation durchführen wollen. Dadurch werden nur die für die Ausführung des Spiels notwendigen Dateien auf Ihre Festplatte kopiert. Sie sparen damit zwar Festplattenspeicher, das Spiel wird allerdings langsamer laufen, da ein Großteil der Daten direkt von CD gelesen werden muß. Die Minimalinstallation erfordert 4MB freien Festplattenspeicher.
   - Klicken Sie auf **EMPFOHLEN**, wenn Sie die empfohlene Installation durchführen wollen. Dadurch werden zwar mehr Dateien auf Ihre Festplatte kopiert, dafür läuft aber das Spiel schneller. Diese Installation erfordert 30MB Festplattenspeicher.
   - Klicken Sie auf **EIGENE**, wenn Sie die benutzerdefinierte Installation durchführen wollen. Jetzt öffnet sich ein Fenster mit einer Liste aller Dateigruppen und dem für die einzelnen Gruppen benötigten Speicherplatz. Führen Sie den Cursor auf eine Gruppe und selektieren oder deselektieren Sie diese mit einem Mausklick. Wenn Sie auf **fertig** klicken, bestätigen Sie die ausgewählten Gruppen. Der Installationsstatus am unteren Bildschirmrand zeigt den Gesamtspeicherbedarf für Ihre Auswahl an.
9. Um jetzt mit der Installation zu beginnen, klicken Sie einfach auf **fertig** oder auf **abbrechen**, um die Installation abzubrechen. Die Dateien werden jetzt auf Ihre Festplatte kopiert.
   - Sollten während der Installation Probleme mit dem CD-ROM oder Ihrer Grafikkarte auftreten, finden Sie vielleicht eine Lösung im Abschnitt *Probleme mit der Software*.

STARTEN DES SPIELS

1. Legen Sie die CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein.
2. Wechseln Sie an der DOS-Eingabeaufforderung in das Verzeichnis, in dem das Spiel installiert ist. Die Standardeinstellung hierfür lautet C:\NFS. Geben Sie also folgende Befehle ein:

   c: Eingabetaste

   cd \nfs Eingabetaste

3. Um das Spiel zu starten, geben Sie **nfs** ein und drücken die **Eingabetaste**. Jetzt erscheint der Bildschirm The Electronic Arts® and *Road & Track Presents: The Need for Speed*, gefolgt von der animierten Einleitungssequenz des Spiels.
   - Sie können in jedem Bildschirm durch Drücken einer beliebigen Taste in den nächsten Bildschirm wechseln. Schließlich wird Control Central angezeigt.
   - Informationen zum Betrieb des Spiel finden Sie im Spielerhandbuch.

INSTALLATION UNTER WINDOWS® '95

1. Starten Sie Windows '95.
2. Legen Sie die CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein. Nun erscheint der Electronic Arts Startbildschirm.
   - Informationen zu Aktualisierungen erhalten Sie, indem Sie auf die Schaltfläche **Dokumentation lesen** klicken. Wenn Sie fertig sind, wählen Sie **Datei>Ende**, um wieder zum Startbildschirm zu gelangen.
   - Wenn Sie ohne Installation abbrechen wollen, wählen Sie jetzt **Ende**.
3. Wenn Sie das Programm installieren wollen, wählen Sie **Installieren**. Folgen Sie dann einfach den Bildschirmaufforderungen. (Informationen zu den Installationsoptionen finden Sie im Abschnitt Installation.)
4. Sobald die Installation abgeschlossen ist, klicken Sie bitte auf die Schaltfläche **5** oben rechts im Fenster DOS-INSTALLATION, um es zu schließen. Den Starter schließen Sie, indem Sie auf **Abbruch** klicken.
   - Um das Spiel zu starten, öffnen Sie bitte den Ordner, in den *The Need for Speed* zuvor installiert wurde, und führen Sie einen Doppel-Klick auf das **NFS-Symbol** aus.
   - Ein schneller Weg, das Spiel zu starten, ist ein Rechts-Klick auf das **NFS-Symbol**. Ziehen Sie das Symbol dann mit gedrückter Maustaste auf den Desktop und lassen Sie die Maustaste wieder los. Wählen Sie **Schnellstart-Icons erstellen**, um ein Schnellstart-Icon auf Ihrem Desktop zu erstellen. Führen Sie dann einen Doppel-Klick auf das **NFS-Schnellstart-Icon** aus, um das Spiel zu starten.

PROBLEME BEIM INSTALLIEREN (WINDOWS '95)?

Sollte das Installationsprogramm nicht laufen, kann das daran liegen, das Sie keinen speziellen Treiber für Ihr CD-ROM benutzen.

Um die Datei **Autorun.exe** zu starten:

- Klicken Sie im Menü auf **start**
- Dann klicken Sie auf **run**
- Tippen Sie in der Eingabebox **D?/Autorun.exe** und drücken Sie dann auf **OK**

Nun folgen Sie den Anweisungen von Installationspunkt 2.

PROBLEME MIT DER SOFTWARE?

Wenn Sie Probleme bei der Installation oder mit der Software haben, helfen wir Ihnen gerne weiter.

- Lesen Sie bitte zuerst die Abschnitte *Installation* und *Systemanforderungen* genau durch.

Wenn Sie alle Anweisungen befolgt haben und trotzdem Probleme auftreten sollten, finden Sie im folgenden einige Tips, die Ihnen helfen sollen, die Probleme selbst zu lösen.

> ***Anmerkung**: Für die Ausführung der folgenden Hinweise sollten Sie mit der DOS-Terminologie vertraut sein. Weitere Informationen finden Sie in Ihrem DOS-Handbuch.*

CD-PROBLEME?

Sie benötigen ein Double-Speed CD-ROM-Laufwerk, um *The Need for Speed* ausführen zu können — Triple- oder Quad-Speed CD-Laufwerke sind natürlich noch besser.

Bei der Installation oder dem Betrieb des Spiels erscheint folgende Fehlermeldung: "Datei nicht gefunden "

- Vergewissern Sie sich, daß das Spiel korrekt installiert wurde. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt *Installation.*
- Vergewissern Sie sich, daß Sie die CD eingelegt haben. Die CD muß sich für die Installation und Ausführung des Spiels in Ihrem CD-ROM-Laufwerk befinden.
- Vergewissern Sie sich, daß der richtige Treiber für Ihr CD-Laufwerk in Ihre **AUTOEXEC.BAT**- und **CONFIG.SYS**-Datei geladen wurde. (Beispiel: In der **AUTOEXEC.BAT**, könnte der Eintrag für Ihren CD-Treiber wie folgt aussehen: "**C:\DOS\MSCDEX.EXE /S /D:SONY_000**", und in der **CONFIG.SYS**: "**C:\DEV\SLCD.SYS /D:SONY_000 /B:340 /M:P /V /C**".)

CD-AUDIO-PROBLEME?

- Informationen diesbezüglich finden Sie im Abschnitt *Sound-Probleme*

PROBLEME BEIM ABSPIELEN DER VIDEOSEQUENZEN?

- Sollte die Wiedergabe von Videosequenzen rucken oder die Musik fehlerhaft wiedergegeben werden, liegt dies möglicherweise daran, daß ihr CD-Laufwerk nicht dem MPC 2-Standard (also einem Datenfluß von 300K pro Sekunde) entspricht. Installieren Sie das Spiel erneut mit niedriger oder ausgeschalteter Video-Qualität.
- Sollte dieses Problem im Windows '95-Installationsprogramm auftreten, entnehmen Sie weitere Informationen bitte dem Abschnitt *Windows '95- Probleme.*

VIDEO-PROBLEME?

The Need for Speed benötigt eine VESA-kompatible SVGA-Grafikkarte mit einer Auflösung von 640x480 bei 256 Farben (512K oder mehr Video-RAM)

ALLGEMEINE INFORMATIONEN ZU GRAFIKKARTEN

Wenn Ihr System nicht über VESA-Treiber verfügt, verwenden Sie bitte den UNIVBE-Treiber, der mit dem Spiel ausgeliefert wird. Geben Sie einfach nach der Installation **nfsvesa** statt **nfs** ein, um das Spiel zu starten.

- **Warnung**: Der mitgelieferte UNIVBE-Treiber wird nicht von allen Grafikkarten unterstützt. Wir empfehlen, daß Sie den Treiber zuerst mit Ihrer Grafikkarte testen. Sollten dabei Probleme auftreten, sollten Sie versuchen, den VESA-Treiber Ihrer Grafikkarte zu laden. (weitere Informationen finden Sie im Abschnitt *Verwendung eines nicht-UNIVBE-VESA-Treibers*).

Trident- und Diamond-Grafikkarten: Der mitgelieferte UNIVBE-VESA-Treiber ist inkompatibel zu allen Modellen dieser Grafikkarten. Verwenden Sie in diesem Fall den VESA-Treiber Ihrer Grafikkarte. Trident-Besitzer erhalten den richtigen Treiber über das Trident-Bulletin-Board unter der Rufnummer (415) 691-1016. Besitzer einer Diamond-Grafikkarte können mit einem Modem mit einer Geschwindigkeit von 14.4K oder niedriger und den Einstellungen N-8-1 Diamond Computer Systems, Inc. unter der Rufnummer (408) 736-2000 erreichen.

ATI Graphics Wonder 512K-Grafikkarten: Graphics Wonder-Karten sind nicht kompatibel mit *The Need for Speed.*

- Bitte wenden Sie sich bei Fragen bezüglich VESA-Treiber an den Hersteller Ihrer Grafikkarte.

SOBALD ICH VERSUCHE, DAS SPIEL AUSZUFÜHREN, ERHALTE ICH FOLGENDE FEHLERMELDUNG: "VESA INFO. NOT FOUND/INSTALLED".

- Vergewissern Sie sich, daß ein VESA-Treiber geladen wurde, oder geben Sie **nfsvesa** statt **nfs** ein, um das Spiel mit dem mitgelieferten UNIVBE-VESA-Treiber auszuführen.

Verwendung eines nicht-UNIVBE-VESA-Treibers:

- Laden Sie Ihren VESA-Treiber *immer,* bevor Sie das Spiel starten. Informationen bezüglich des Ladens eines VESA-Treibers entnehmen Sie bitte dem Handbuch Ihrer Grafikkarte. (Manchmal genügt es, an der DOS-Eingabeaufforderung **vesa** einzugeben und die **Eingabetaste** zu drücken.).

SPEICHER-PROBLEME?

The Need for Speed benötigt 400K freien konventionellen Speicher und 7.104K XMS-Speicher. Nur dann können die Grafiken und die Soundausgabe in vollem Umfang ausgeführt werden. Wenn Ihr freier XMS-Speicher in einem Bereich zwischen 6.208K und 7.104K liegt, reduziert das Spiel automatisch die Qualität der Grafik und Soundausgabe.

ICH ERHALTE FOLGENDE FEHLERMELDUNG: "NICHT GENÜGEND SPEICHER".

In diesem Fall verfügt Ihr System nicht über ausreichend freien Arbeitsspeicher.

- Ihr System sollte mit mindestens 8 MB Arbeitsspeicher ausgerüstet sein.
- Stellen Sie sicher, daß mindestens 400K konventioneller und 7.104K XMS-Speicher verfügbar sind.
- Geben Sie an der DOS-Eingabeaufforderung **mem /c** ein und drücken Sie die **Eingabetaste**. Dadurch wird der verfügbare Speicher Ihres Systems überprüft. Sie erhalten eine Übersicht über Ihren Arbeitsspeicher, die etwa so aussehen könnte (die genauen Werte sind von System zu System verschieden):

Speichertyp	Insgesamt	=	Verwendet	+	Frei
Konventioneller	651.360		63.344		592.016
Hoher	158.560		156.256		2.304
Reserviert	393.216		393.216		0
Erweiterung (XMS)	15.570,080		2.385,056		13.185.024
Speicher ges.	16.777.216		2.997.882		13.779.344
Insg. unter 1 MB	813.920		219.600		594.320

Maximale Größe für ausführbares Programm	591.728	(578K)
Größter freier Block im oberen Speicherbereich	1.284	(0K)

MS-DOS ist resident im oberen Speicherbereich.

Die entscheidenden Werte sind fett gedruckt. Der Eintrag "Erweiterung (XMS)" muß in der Spalte "Frei" **7.274.496** Bytes oder höher lauten. Die "Maximale Größe für ausführbares Programm" muß **409.600 (400K)** oder höher sein. Detaillierte Informationen zur Schaffung von zusätzlichem freien Speicher finden Sie im Abschnitt *Erstellen einer Startdiskette*

ALLGEMEINE INFORMATIONEN ZUM ARBEITSSPEICHER

- Wir empfehlen Ihnen, den HIMEM.SYS-Speichermanager zu verwenden. Mit einem Speichermanager eines Drittanbieters wie QEMM386.SYS treten häufiger Probleme auf.
- Laden Sie nicht die ANSI.SYS-Datei.
- Laden Sie nicht die DOSKEY.COM-Datei.
- Wenn Sie nur über 8 MB RAM verfügen, sollten Sie keine Festplatten-Cache-Dienstprogramme wie SMARTDRV.EXE verwenden.

SOUND-PROBLEME?

The Need for Speed unterstützt das Windows Sound System sowie Sound Blaster-, Sound Blaster Pro-, Sound Blaster 16-, Sound Blaster AWE32-, und Gravis Ultrasound-Soundkarten.

DIE SOUNDKARTE IST ZWAR INSTALLIERT, ICH HÖRE ABER KEINE MUSIK

- Vergewissern Sie sich, daß die Lautsprecher oder der Kopfhörer korrekt angeschlossen sind und der Lautstärkeregler aufgedreht ist.
- Vergewissern Sie sich, daß Sie die richtige Soundkarte ausgewählt haben. Wenn Sie im Installationsprogramm "Automatische Suche" bei der Auswahl Ihrer Soundkarte gewählt haben, vergewissern Sie sich, daß die Auswahl korrekt ist. Wenn nicht, installieren Sie das Spiel erneut und wählen Sie die korrekte Soundkarte aus.
- Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt *Sound-Konfiguration.*

DIE SOUNDKARTE IST INSTALLIERT, ABER DIE LAUTSPRECHER GEBEN NUR STATISCHE GERÄUSCHE AB

- Vergewissern Sie sich, daß Sie die korrekte Soundkarte gewählt haben.
- Vergewissern Sie sich, daß Sie den korrekten Audio-Modus für Ihre Soundkarte gewählt haben. Einige Soundkarten unterstützen die 16-bit Stereo-Einstellung nicht. Wählen Sie im Audio-Menü innerhalb des Optionen-Bildschirms die Einstellung 8-bit Stereo oder 8-bit Mono.
- **Adaptec SCSI-Controller**: Einige ältere Versionen der SCSI-Controller (1542) von Adaptec verursachen auf manchen Systemen mit Sound Blaster Pro eine gestörte Soundwiedergabe.

SOUND-KONFIGURATION

Vergewissern Sie sich, daß Ihre **AUTOEXEC.BAT**-Datei den korrekten Eintrag für Ihre Soundkarte enthält:

Soundkarte	***Eintrag***
Sound Blaster	*SET BLASTER=[Einstellungen]*
Sound Blaster Pro	*SET BLASTER=[Einstellungen]*
Sound Blaster 16	*SET BLASTER=[Einstellungen]*
Sound Blaster AWE32	*SET BLASTER=[Einstellungen]*
Gravis Ultrasound	*SET ULTRASOUND=[Einstellungen]*
Gravis Ultrasound Max	*SET ULTRASOUND=[Einstellungen]* *ULTRINIT*

- Ist der entsprechende Eintrag nicht in der **AUTOEXEC.BAT**-Datei enthalten, wenden Sie sich bitte an die Dokumentation Ihrer Soundkarte und/oder führen Sie das Konfigurationsdienstprogramm Ihrer Soundkarte aus. Treten dann immer noch Probleme auf, wenden Sie sich bitte an den technischen Kundendienst des Herstellers Ihrer Soundkarte.

WINDOWS SOUND SYSTEM

Wenn Sie das Windows Sound System benützen und der DMA-Kanal nicht auf 1 eingestellt ist, geben Sie bitte folgenden Eintrag ein, um die Umgebungsvariable zu definieren, *bevor* Sie das Installationsprogramm ausführen. Nach der Installation fügen Sie den Eintrag bitte an die Batch-Datei **NFS.BAT** an.

SET WSSDMA=X anstelle des X geben Sie 0, 1, oder 3 ein.

Vor der Installation:

d:\SET WSSDMA=X anstelle des X geben Sie 0, 1, oder 3 ein und drücken die Eingabetaste

d:\install

Nach der Installation fügen Sie den Eintrag bitte an die Batch-Datei **NFS.BAT** an.

WINDOWS '95-PROBLEME?

- *The Need for Speed* ist für MS-DOS entwickelt worden. Das Electronic Arts Startprogramm konfiguriert Windows '95 so, daß das Spiel als MS-DOS-Anwendung gestartet wird. Bei Beendigung des Spiels kehren Sie wieder zu Windows '95 zurück. Dieses Produkt kann nicht aus einer DOS-Shell ausgeführt werden.

PROBLEME MIT DER VIDEO- UND SOUNDWIEDERGABE WÄHREND DER INSTALLATION

- Sollten Probleme mit der Wiedergabe von Videos auftreten, während Sie die Installation durchführen, führen Sie die Installation zu Ende und überprüfen Sie, ob die Videos korrekt abgespielt werden, wenn Sie das Spiel unter Windows '95 starten. Sollte das Ihr Problem nicht lösen, finden Sie weitere Informationen im Abschnitt *Probleme beim Abspielen der Videosequenzen.*

- Treten während der Installation Probleme mit der Soundausgabe auf, vergewissern Sie sich, daß Sie die korrekte Umgebungsvariable in der **AUTOEXEC.BAT**-Datei gewählt haben. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt *Sound-Konfiguration.*

AUSFÜHRUNG DES SPIELS MIT DEM UNIVBE-VESA-TREIBER

Wenn Sie das Spiel mit dem UNIVBE-VESA-Treiber unter WINDOWS '95 ausführen wollen, müssen Sie eine PIF-Datei für NFSVESA erstellen. Folgen Sie bitte diesen Schritten, wenn Sie Windows '95 betreiben:

- Öffnen Sie den Ordner, der *The Need for Speed* enthält, und suchen Sie die NFSVESA-Datei.
- Führen Sie einen Rechts-Klick auf **NFSVESA** aus.
- Führen Sie einen Links-Klick auf **Eigenschaften** aus.
- Führen Sie einen Links-Klick auf **Programm** aus.
- Führen Sie einen Links-Klick auf **Erweitert** aus.
- Führen Sie einen Links-Klick auf **MS-DOS-Modus** aus.
- Führen Sie einen Links-Klick auf **OK** aus und klicken Sie dann erneut auf **OK**.

Dieser Prozeß erstellt ein MS-DOS-Symbol mit der Bezeichnung NFSVESA. Klicken Sie auf dieses Symbol, wenn Sie das Spiel mit dem UNIVBE-Treiber ausführen wollen.

JOYSTICK-PROBLEME?

Wir empfehlen Ihnen die Verwendung eines analogen Joystick, Thrustmaster Steering Wheel oder Gravis PC Gamepad, wenn Sie *The Need for Speed* spielen. Dadurch erreichen Sie ein optimales Spielvergnügen.

- Wenn der Joystick beim Starten des Spiels nicht angeschlossen ist oder während des Spiels kurz ausgesteckt wird, sollten Sie das Spiel neu starten. Wenn Sie das nicht tun, können Probleme mit der Funktionsweise des Joystick auftreten.

MEIN JOYSTICK REAGIERT UNBERECHENBAR, WÄHREND ICH SPIELE

- Wählen Sie **JOYSTICK KALIBRIEREN** im Bildschirm für die Steuerung, um den Joystick zu kalibrieren. Wenn Sie aufgrund der seltsamen Reaktionen Ihres Joystick Probleme haben sollten, dieses Menü zu erreichen, halten Sie die TAB-Taste gedrückt, um den Joystick zu deaktivieren, bis Sie ihn neu kalibrieren können.
- Möglicherweise ist Ihr Game-Port nicht korrekt konfiguriert. Informationen bezüglich der Konfiguration finden Sie im Handbuch Ihrer Game- oder Soundkarte.
- Vergewissern Sie sich, daß der Joystick korrekt arbeitet.
- Einige neuere Rechner haben Geschwindigkeiten, die für ältere Soundkarten zu schnell sind. Verlangsamen Sie in diesem Fall die Geschwindigkeit Ihres Rechners mit der Turbo-Taste.

***Anmerkung: The Need for Speed** unterstützt nur einen Joystick.*

ALLGEMEINE INFORMATIONEN ZUM JOYSTICK

- Wenn Sie eine eingebaute Multi-I/O oder Game-Karte besitzen (neben dem Game-Port Ihrer Soundkarte), müssen Sie den Joystick auf Ihrer Soundkarte mit dem entsprechenden Jumper deaktivieren.

MODEM-PROBLEME?

SCHWIERIGKEITEN MIT DEM AUFBAU EINER VERBINDUNG

- Wenn die Meldung "[KONNTE MODEM NICHT INITIALISIEREN]" erscheint, vergewissern Sie sich, daß Ihr Modem eingeschaltet ist und der korrekte COM-PORT sowie die richtigen IRQ-Einstellungen gewählt sind. Ferner müssen Sie einen Wählton hören und die Zeichenkette für die Initialisierung muß korrekt sein.

PROBLEMBEHEBUNG

- Stellen Sie sicher, daß die IRQ-Einstellung innerhalb des [MODEM-EINSTELLUNG]-Menüs keine Konflikte mit den IRQ-Einstellungen anderer Geräte (Maus, Soundkarte, etc.) hervorruft und mit der Einstellung Ihrer seriellen Schnittstellenkarte korrespondiert. Im Falle eines IRQ-Konflikts finden Sie Informationen bezüglich der Änderung des IRQ-Wertes Ihrer seriellen Schnittstellenkarte in den entsprechenden Handbüchern. Aktualisieren Sie die IRQ-Einstellung im MODEM-EINSTELLUNG-Menü.
- Löschen Sie den Speicher Ihres Modems und stellen Sie dessen Konfiguration zurück auf die Standardeinstellungen. Die korrekte Vorgehensweise entnehmen Sie bitte der Dokumentation Ihres Modems.
- Wenn die Meldung "**Verbindungsaufbau gescheitert**" erscheint, konnten die beiden Modems nicht miteinander verbunden werden. Überprüfen Sie, ob Sie die richtige Nummer gewählt haben. Stellen Sie sicher, daß der Anschluß nicht belegt ist und die Zeichenfolge für die Initialisierung korrekt ist. Deaktivieren Sie ferner jegliche Datenkompression sowie Fehlererkennung und -korrektur.
- Die Meldung "**Verbindung abgebrochen**" erscheint, wenn Sie die Verbindung abbrechen oder der andere Teilnehmer nicht auf Ihre Verbindungsanfrage reagiert.
- Wenn Sie nicht mit einem anderen Modem kommunizieren können, versuchen Sie es mit einem Communications-Package. Scheitert die Verbindung mit 9600 Baud ohne Datenkompression und Fehlererkennung, können Sie die Option Modem, die dieses Spiel enthält, nicht nutzen.

ANMERKUNG: Vergewissern Sie sich, ob Ihr Modem und Ihre serielle Schnittstellenkarte die Kommunikation mit 9600 Baud unterstützen. Serielle Karten, deren Chip langsamer als der 16550 UART-Chip ist, werden mit diesem Produkt nicht einwandfrei arbeiten.

VERLUST DER VERBINDUNG:

- Erscheint während des Spiels die Meldung "Schlechte Leitung....bitte warten", hat das System Geräusche in der Telefonverbindung oder Übertragungsprobleme festgestellt und versucht, diese zu korrigieren. Dadurch kann sich der Spielfluß verlangsamen oder gestört werden. Bleiben die Probleme bestehen, erhalten Sie die Meldung "[VERBINDUNG UNTERBROCHEN]". Wählen Sie erneut oder schalten Sie Ihr Modem kurz aus, um dieses Problem zu beheben.

ANMERKUNG: Probleme mit der Telefonverbindung und längere Verzögerungen beeinträchtigen den Spielspaß. Vermeiden Sie deshalb Satellitenverbindungen. Während Verzögerungen oft auf die großen Distanzen zwischen den Spielern zurückzuführen sind, können lange Verzögerungen auch auf fehlerhaften Zeichenfolgen der Initialisierung beruhen. In der Regel lassen sich Verbindungen durch erneutes Durchwählen verbessern. Außerdem sollte der erste Teilnehmer ANTWORT wählen, bevor der zweite Teilnehmer WÄHLEN wählt. Auch dadurch läßt sich die Verbindung verbessern.

- Wenn Sie eine Verbindung verlieren, während Sie sich im Spiel-Menü befinden, müssen Sie [CONTROL][F10] drücken, um die Verbindung zu unterbrechen und zum nächsten Bildschirm zu gelangen.

MODEM-TYPEN UND INITIALISIERUNG:

- Wenn Ihr Modem unter der Option Modemtyp nicht aufgelistet ist, versuchen Sie eine der Generic-Einstellungen für die Initialisierung, die mit Ihrem Modem funktionieren könnte.
- Wenn die Zeichenfolge für die Initialisierung nicht korrekt sein sollte, finden Sie die korrekte Zeichenfolge im Handbuch für Ihr Modem. Sie können die Zeichenfolge dann direkt eingeben, indem Sie eigene innerhalb der Option Modemtyp wählen. Geben Sie innerhalb der Auswahl Initialisierungssequenzen ein.

ERSTELLEN EINER STARTDISKETTE

Wenn Sie Ihren Computer mit einer DOS-Startdiskette betreiben, können Sie zusätzlichen Arbeitsspeicher schaffen. Außerdem vermeiden Sie interne Konflikte, ohne die **CONFIG.SYS**- und **AUTOEXEC.BAT**-Dateien auf Ihrer Festplatte verändern zu müssen. Natürlich greift Ihr Computer auch mit einer Startdiskette auf Ihre Festplatte zu; nur die Methode zur Konfiguration Ihres Arbeitsspeichers ist eine andere. Nachdem Sie eine DOS-Startdiskette erstellt haben, müssen Sie die **CONFIG.SYS**- und **AUTOEXEC.BAT**-Dateien von Ihrer Festplatte auf die Startdiskette kopieren und sie dort bearbeiten. Wir empfehlen Ihnen diese Methode, um ein versehentliches Bearbeiten der **CONFIG.SYS**- und **AUTOEXEC.BAT**-Dateien auf der Festplatte zu verhindern.

Im folgenden finden Sie Anweisungen zur Erstellung einer Startdiskette. Bitte befolgen Sie die einzelnen Schritte exakt.

> ***ANMERKUNG:*** *Zur Erstellung einer Startdiskette benötigen Sie eine Diskette für Ihr Laufwerk A:. Ihr Computer startet nicht von Diskette, wenn diese in Laufwerk B: eingelegt ist.*

1. Geben Sie an der DOS-Eingabeaufforderung **C:** ein und drücken Sie die **Eingabetaste**.
2. Legen Sie eine leere Diskette in Laufwerk A: ein.
3. Geben Sie **format a:/s** ein und drücken Sie die **Eingabetaste**. Vergessen Sie die Leerzeichen nicht!
   - Sie werden jetzt aufgefordert, eine leere Diskette in Laufwerk A: einzulegen. Holen Sie das gegebenenfalls nach und drücken Sie die **Eingabetaste**.
4. Sobald das Formatieren abgeschlossen ist, werden Sie aufgefordert, die Diskette zu benennen. Geben Sie einen Namen ein und drücken Sie die **Eingabetaste**. Wenn Sie der Diskette keinen speziellen Namen geben wollen, drücken Sie einfach die **Eingabetaste**.
5. Jetzt werden Sie gefragt, ob Sie eine weitere Diskette formatieren wollen. Geben Sie **N** ein und drücken Sie die **Eingabetaste**.

Glückwunsch! Sie haben jetzt eine DOS-Startdiskette. Anstatt Ihre Systemumgebung permanent zu verändern, können Sie jetzt mit Hilfe dieser Diskette den HIMEM-Speichermanager (ab MS-DOS 5.0) einsetzen, um nach Bedarf zusätzlichen freien Arbeitsspeicher zu schaffen und XMS-Speicher zuzuweisen. Führen Sie dazu einfach die folgenden Schritte aus:

> ***Anmerkung:*** *Wenn Sie NICHT den Speichermanager **HIMEM.SYS** verwenden, finden Sie Informationen bezüglich des korrekten Ladens des entsprechenden Speichermanagers durch die **CONFIG.SYS**-Datei im Handbuch für Ihren Speichermanager.*

LESEN SIE DIESEN ABSCHNITT VOLLSTÄNDIG, BEVOR SIE BEGINNEN

Konfiguration der DOS-Startdiskette, um zusätzlichen freien Arbeitsspeicher zu schaffen und XMS zu aktivieren:

1. Erstellen Sie Sicherheitskopien Ihrer **CONFIG.SYS**- und **AUTOEXEC.BAT**-Dateien, bevor Sie diese bearbeiten. Sollten nämlich Probleme auftreten, können Sie wieder auf die Originaldateien zurückgreifen.
   - ***a.*** *Geben Sie an der **C:**-Eingabeaufforderung **copy c:\config.sys c:\config.bak** ein und drücken Sie die **Eingabetaste**.*
   - ***b.*** *Geben Sie **copy c:\autoexec.bat c:\autoexec.bak** ein und drücken Sie die **Eingabetaste**.*

2. Kopieren Sie die **CONFIG.SYS**- und **AUTOEXEC.BAT**-Dateien aus dem Stammverzeichnis Ihrer Festplatte (C:\) in das Stammverzeichnis der Startdiskette (A:\):

   a. Geben Sie an der C:\-Eingabeaufforderung ***copy c:\config.sys a:*** *ein und drücken Sie die* ***Eingabetaste****.*

   b. Geben Sie ***copy c:\autoexec.bat a:*** *ein und drücken Sie die* ***Eingabetaste****.*

3. Öffnen Sie die Kopie der **AUTOEXEC.BAT**-Datei auf der Startdiskette (auf Laufwerk A:). Verwenden Sie dazu das EDIT-Programm von MS-DOS 5.0 oder höher:

   a. Geben Sie an der ***C:****\-Eingabeaufforderung* ***cd \dos*** *ein und drücken Sie die* ***Eingabetaste****.*

   b. Geben Sie ***edit a:\autoexec.bat*** *ein und drücken Sie die* ***Eingabetaste****.*

4. Löschen Sie aus der Kopie der **AUTOEXEC.BAT**-Datei alle Einträge bis auf die folgenden (Einträge in [Klammern] stellen systemspezifische Variablen dar):

Eintrag	*Anmerkungen*
PATH=[Pfad]	*Der [Pfad] ist von System zu System verschieden*
PROMPT PG	
[Treiber für Ihre Soundkarte]	*Beispiel:*
SETSOUND = C:\SBPRO	
SETBLASTER = A220 I7 D1 T4	
[Treiber für Ihr CD-ROM-Laufwerk]	*Beispiel:*
C:\DOS\MSCDEX.EXE /S /D:SONY_000	
C:\[Verzeichnis]\MOUSE.COM	*(Oder einen entsprechenden Maustreiber)*

   Anmerkung: *Wenn der Eintrag für Ihren Maustreiber anders als in obigem Beispiel aussieht, verwenden Sie vermutlich nicht den MOUSE.COM-Maustreiber. Ändern Sie diesen Eintrag NICHT, auch wenn er anders aussieht als in obigem Beispiel. Treiber mit der Erweiterung. SYS werden über die CONFIG.SYS-Datei geladen und sollten bei der Bearbeitung dieser Datei nicht verändert werden. Wenn Sie weitere Fragen bezüglich des Ladens Ihres Maustreibers haben, wenden Sie sich bitte an die Handbücher für DOS oder die entsprechende Maus.*

5. Speichern Sie die bearbeitete **AUTOEXEC.BAT**-Datei und öffnen Sie die Kopie der **CONFIG.SYS**-Datei auf der Startdiskette innerhalb des EDIT-Programms.

   - Speichern: Drücken Sie [ALT][D], um das Dateimenü zu öffnen. Geben Sie dann [S] ein.
   - Öffnen: Drücken Sie [ALT][D], geben Sie zuerst [F] ein, dann **a:\config.sys**, und drücken Sie die **Eingabetaste**.

6. Löschen Sie alle Einträge der Kopie der **CONFIG.SYS**-Datei auf der Startdiskette mit Ausnahme der folgenden:

Eintrag	*Anmerkungen*
DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS	*(Oder C:\WINDOWS\HIMEM.SYS)*
DOS=HIGH	
BUFFERS=30	
FILES=30	
[Treiber für Ihr CD-ROM-Laufwerk]	*Beispiel: C:\DEV\SLCD.SYS /D:SONY_000 /B:340 /M:P /V /C*

Ihre **CONFIG.SYS**-Datei sollte nun wie obiges Beispiel aussehen. Wenn nicht, bearbeiten Sie die Datei entsprechend.

7. Speichern Sie die bearbeitete Kopie der **CONFIG.SYS**-Datei und verlassen Sie das **EDIT**-Programm.
   - Speichern: Drücken Sie [ALT][D] und geben Sie [S] ein.
   - Um das Edit-Programm zu verlassen, drücken Sie [ALT][D] und geben [B] ein.

Sie haben jetzt eine Startdiskette erstellt, die ausreichend freien konventionellen Arbeitsspeicher und XMS-Speicher schaffen sollte, um das Programm problemlos ausführen zu können. Die Startdiskette umgeht die **AUTOEXEC.BAT**- und **CONFIG.SYS**-Dateien der Festplatte und konfiguriert Ihren Arbeitsspeicher nach den Einträgen in den **AUTOEXEC.BAT**- und **CONFIG.SYS**-Dateien Ihrer Startdiskette.

STARTEN DES RECHNERS MIT DER DOS-STARTDISKETTE:

1. Legen Sie die Startdiskette in Laufwerk A: ein und starten Sie Ihren Computer neu. Ihr Rechner startet jetzt zur A:\-Eingabeaufforderung.
2. Geben Sie **C:** ein und drücken Sie die **Eingabetaste**, um auf die Festplatte zu wechseln.

   Anmerkung: *Wenn Sie Ihr System mit der normalen Speicherkonfiguration starten wollen, entfernen Sie einfach die Startdiskette aus Laufwerk A: und starten Sie den Rechner neu.*

Weitere Informationen bezüglich der Bearbeitung der **CONFIG.SYS**- und **AUTOEXEC.BAT**-Dateien sowie der Änderung der Startkonfiguration entnehmen Sie bitte dem DOS-Handbuch.

PROBLEME MIT DEM SPIEL?

Falls Sie beim Installieren und Spielen auf Probleme stoßen sollten, möchten wir Ihnen gerne helfen.

Überprüfen Sie als erstes noch einmal, ob Sie die Abschnitte zur Installation und zum Starten in Ihrem Handbuch gründlich durchgelesen haben; überprüfen Sie, ob Sie die geforderte Menge an Speicherplatz auf Ihrer Festplatte haben. Wenn Sie die Anweisungen in der Dokumentation befolgt haben und dennoch mit der Installation oder Bedienung der Software Probleme haben sollten, haben wir im Folgenden einige Hinweise aufgelistet, die bei der Lösung des Problems hilfreich sein könnten. Bevor sie einen dieser Vorschläge ausprobieren, sollten Sie sich versichern, daß Sie mit den verwendeten DOS-Befehlen vertraut sind. Schlagen Sie ggf. in Ihrem DOS-Handbuch nach.

TSRs/Gerätetreiber/DOS Shells

TSR ist die Abkürzung für Terminate Stay Resident. Ein TSR ist ein Programm wie z.B. SideKick®, daß automatisch aktiviert wird, wenn Sie Ihren Computer von der Festplatte starten. Das Programm ist normalerweise in Ihrer Autoexec.bat-Datei installiert. Gerätetreiber und DOS-Shells werden ebenso automatisch geladen. Sie sind gewöhnlich in Ihrer Config.sys-Datei installiert.

Diese TSRs oder Gerätetreiber beeinflussen mitunter die Spiele oder beanspruchen wertvollen Speicherplatz, den das Spiel vielleicht benötigt. Es ist ratsam, solche Programme, Gerätetreiber oder Shells nicht zu verwenden, wenn Sie versuchen, ein Spiel zu installieren oder zu betreiben.

DOS-Startdiskette

Wenn Sie bei der Installation irgendwelche Probleme, wie ungewöhnliche Sperren o. ä. haben sollten, sollten Sie das System vielleicht einmal mit einer DOS-Startdiskette starten. Im folgenden wird beschrieben, wie Sie eine solche Diskette erstellen. Befolgen Sie diese Anweisungen bitte sorgfältig.

1. Zur Erstellung einer DOS-Startdiskette benötigen Sie eine leere Diskette im Format Ihres Laufwerks A:.
2. Geben Sie **C:** ein, und betätigen Sie die **Eingabetaste**.

3. Legen Sie die leere Diskette in das Laufwerk A: ein.

4. Geben Sie **FORMAT A: /s** ein, und betätigen Sie die **Eingabetaste**. **Hinweis:** Wenn Sie DD-Disketten in einem HD-Laufwerk formatieren, verwenden Sie folgende Befehle:

   5,25 Zoll-DD-Diskette: FORMAT A: /s /n:9 /t:40

   3,5 Zoll-DD-Diskette: FORMAT A: /s /n:9 /t:80

Sie werden aufgefordert, die leere Diskette in das Laufwerk A: einzulegen. Falls Sie dies noch nicht getan haben, tun Sie es jetzt. Betätigen Sie danach die **Eingabetaste**.

5. Wenn die Formatierung beendet ist, werden Sie gefragt, ob Sie eine weitere Diskette formatieren möchten. Antworten Sie **N** und betätigen Sie die **Eingabetaste**.

6. Sie haben jetzt eine DOS-Startdiskette. Sie können Ihren Computer damit starten, indem Sie die Diskette in das Laufwerk A: einlegen und den Computer noch einmal starten. Der Computer startet zum A-Prompt. Die Diskette umgeht die **AUTOEXEC.BAT**- und **CONFIG.SYS**-Dateien auf Ihrer Festplatte und startet Ihren Computer in einer sauberen DOS-Umgebung. Versuchen Sie, die Software noch einmal zu installieren, falls sie zuvor Probleme damit hatten, oder versuchen Sie, die Software von dem Laufwerk und dem Verzeichnis zu starten, indem Sie sie installiert haben. Falls die Software einen Soundtreiber oder Maustreiber erfordert, vergessen Sie nicht, diese aufzurufen, bevor Sie das Spiel starten.

Ad Lib ist ein eingetragenes Warenzeichen von Ad Lib, Inc.

EA-KUNDENSERVICE

Die modernen PCs laufen heute mit Millionen von verschiedenen Hard- und Softwarekombinationen. Aus diesem Grund vergewissern Sie sich bitte bei Ihrem Hardware-Händler, ob unsere Software auf Ihrem Rechner lauffähig ist.

Bitte überprüfen Sie, ob Sie die Abschnitte zur Installation und zum Starten des Programms in Ihrem Handbuch gründlich gelesen haben.

Sollten Sie beim Installieren oder Spielen auf Probleme stoßen, möchten wir Ihnen gerne helfen.

Electronic Arts hat einen Kundenservice, der Ihnen bei technischen Problemen Montags bis Freitags in der Zeit von 10.00 bis 12.00 Uhr und 14.00 bis 17.00 Uhr unter der Rufnummer 05241/26024 zur Verfügung steht.

Falls Sie uns anrufen, legen Sie bitte folgende Informationen bereit:

- Die Fehlermeldung mit dem genauen Error-Code
- Eine genaue Aufstellung Ihrer Hardware inkl. Prozessor, Sound- und Grafikkarten
- Ihre DOS-Version
- Ihren Maus-Typ und Maus-Treiber
- Den Inhalt Ihrer **AUTOEXEC.BAT** und **CONFIG.SYS**
- Ihren CD-ROM-Typ und -Treiber
- Die Inhalte bei **CHKDSK**- und **MEM/C**- Überprüfung

Sie können uns aber auch mit Angabe der Telefonnummer, unter der Sie tagsüber erreichbar sind, an folgende Adresse schreiben:

Electronic Arts GmbH
Customer Service
Postfach 15 53
33245 Gütersloh

HINWEIS

ELECTRONIC ARTS BEHÄLT SICH DAS RECHT VOR, JEDERZEIT UND OHNE VORHERIGE ANKÜNDIGUNG VERBESSERUNGEN UND ÄNDERUNGEN AN DEM HIER BESCHRIEBENEN PRODUKT VORZUNEHMEN.

DAS VORLIEGENDE HANDBUCH UND DIE DARIN BESCHRIEBENE SOFTWARE UNTERSTEHEN DEM URHEBERRECHT. ALLE RECHTE BLEIBEN VORBEHALTEN. DAS HANDBUCH DARF WEDER GANZ NOCH AUSZUGSWEISE KOPIERT, VERVIELFÄLTIGT, IN ANDERE SPRACHEN ÜBERSETZT ODER IN ELEKTRONISCHE ODER MASCHINENLESBARE FORM GEBRACHT WERDEN, ES SEI DENN, ES WURDE VORHER DIE AUSDRÜCKLICHE, SCHRIFTLICHE GENEHMIGUNG VON ELECTRONIC ARTS LIMITED, 90 HERON DRIVE, LANGLEY, BERKS. SL3 8XP, ENGLAND, EINGEHOLT.

ELECTRONIC ARTS ÜBERNIMMT KEINERLEI VERANTWORTUNG, WEDER AUSDRÜCKLICHER NOCH STILLSCHWEIGENDER ART, IN BEZUG AUF DIESES HANDBUCH, SEINE QUALITÄT ODER VERWENDBARKEIT ODER SEINE EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK. DAS HANDBUCH WIRD "IN DER VORLIEGENDEN FORM" GELIEFERT. ELECTRONIC ARTS ÜBERNIMMT BESTIMMTE BESCHRÄNKTE VERPFLICHTUNGEN IN BEZUG AUF DIE SOFTWARE UND DIE DATENTRÄGER. HIERZU WIRD AUF DIE EINGESCHRÄNKTE GARANTIE VERWIESEN.

EINGESCHRÄNKTE GARANTIE

Electronic Arts erteilt dem ursprünglichen Käufer dieses Computer-Software-Produkts eine für 90 Tage ab Verkaufsdatum geltende Garantie, daß der Datenträger, auf dem das Software-Programm gespeichert ist, keine Mängel an Material und Verarbeitung aufweist. Sollten also während dieser Zeit Mängel an dem Datenträger auftauchen, tauschen Sie das Software-Programm bitte bei dem Händler um, bei dem Sie es gekauft haben. Diese Garantie gilt nicht für Datenträger, die unsachgemäßem oder übermäßigem Gebrauch oder Beschädigungen ausgesetzt waren.

ERSATZ VON SPEICHERMEDIEN

Electronic Arts ersetzt vom Benutzer beschädigte Medien, wenn die Original-Datenträger mit einem auf Electronic Arts GmbH ausgestellten Euroscheck an Electronic Arts GmbH, Postfach 1553, 33245 Gütersloh geschickt werden. Der Betrag beläuft sich auf DM 7,50 pro Diskette bzw. DM 20,— für einen ganzen Diskettensatz. Dieses Angebot gilt nur, solange das Produkt vorrätig ist.

E3155CGY